

Zapraszamy nauczycieli przedmiotów matematyczno - przyrodniczych szkół podstawowych, nauczycieli wychowania przedszkolnego i edukacji wczesnoszkolnej oraz doradców metodycznych na konferencję „**Inspirujemy do odkrywania - matematika i nauki przyrodnicze inaczej**”.

W programie konferencji zaplanowaliśmy warsztaty nt.:

- Jak uczyć kompetencji przyszłości?
- Nauczanie przez odkrywanie - odwrócona lekcja z Pi-stacją.
- Świat kreatywnej edukacji z platformą Edukator.
- Rozwijanie umiejętności STEAM z drukarkami 3D.
- Jak uczyć myślenia programistycznego od najmłodszych lat.

Program konferencji wpisuje się w realizację podstawowych kierunków polityki oświatowej państwa w roku szkolnym 2019/2020. Konferencja odbędzie się **4 października 2019 r.** (piątek) o godz. 13:00.

Zgłoszeń można dokonywać pod tym adresem:

<https://system.mscdn.pl/zewnetrzne/zgloszenie/id/15722/o//w/Radom>

Inspirujemy do odkrywania – matematika i nauki przyrodnicze in@czej

4 października 2019 (piątek), MSCDN Radom, ul. Kościuszki 5A

Program konferencji

13:00 – 13:30 Rejestracja uczestników						
Wystąpienia wykładowców prezentujące tematykę warsztatów 13:30 - 15:00						
15:00 – 15:15 Przerwa kawowa, s.215						
Nr sali	206	209	216	220	310	314
wykładowcy	Ada Kochlewska, SKRIWARE	Marzena Węgiełek Grażyna Śleszyńska MSCDN	Bogdan Wróbel EDUKATOR	Jolanta Gradowska Fundacja Rozwoju Systemu Edukacji, eTwinning	Iwona Brzózka - Złotnicka Stowarzyszenie Cyfrowy Dialog	Krzysztof Chojecki Klaudia Stano, Pi-stacja
I sesja warsztatowa 15:15 – 16:45	Rozwijanie umiejętności STEAM z drukarkami 3D.	Szkola in@czej – aplikacje wspomagające nauczanie.	Świat kreatywnej edukacji z platformą Edukator.	Jak uczyć myślenia programistycznego od najmłodszych lat.	Jak uczyć kompetencji przyszłości?	Nauczanie przez odkrywanie - odwrócona lekcja z Pi-stacją.
16:45 – 17:00 Przerwa kawowa, s.215						
II sesja warsztatowa 17:00 – 18:30	Rozwijanie umiejętności STEAM z drukarkami 3D.	Szkola in@czej – aplikacje wspomagające nauczanie.	Świat kreatywnej edukacji z platformą Edukator.	Jak uczyć myślenia programistycznego od najmłodszych lat.	Jak uczyć kompetencji przyszłości?	Nauczanie przez odkrywanie - odwrócona lekcja z Pi-stacją.

Uwaga

Tylko sala 206 wyposażona jest w komputery. Nauczyciele wybierający warsztaty w pozostałych salach mogą przynieść własne laptopy / tablety / smartfony, aby móc samodzielnie testować polecane aplikacje i portale edukacyjne (2 - 3 osoby mogą pracować razem).